

Manuel d'utilisation

Funny Flash

Imprimé en Chine.
91-100705-000-006 ㊫

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

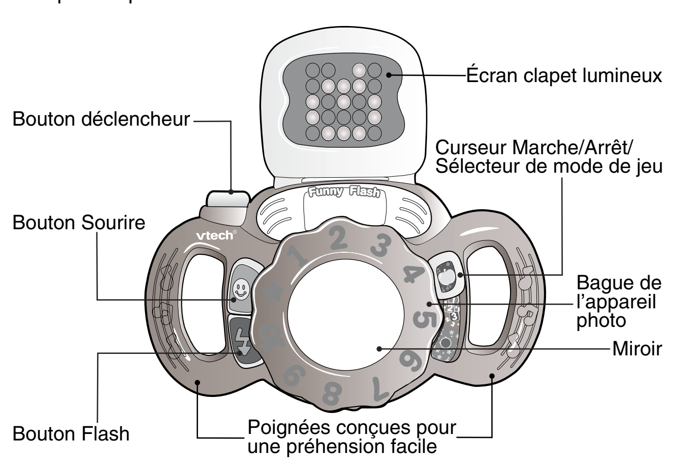
Vous venez d'acquérir **Funny Flash** de **VTech®**. Félicitations !

Funny Flash est le tout premier appareil photo conçu pour l'éveil de Bébé. Il offre 2 modes de jeu : **Simulation photos** et **Nombres**. En mode **Simulation photos**, Bébé fait défiler 10 images préenregistrées sur l'écran lumineux modulable. En mode **Nombres**, Bébé découvre les 10 premiers nombres et les fait défiler sur l'écran. Le miroir incite Bébé à se regarder tandis que les boutons **Flash** et **Sourire** l'encouragent dans les jeux d'imitation. Super ! Le bouton déclencheur simule la prise de vue !

Bébé fait tourner la grosse bague de l'objectif pour déclencher 7 mélodies et 2 chansons. De plus, les 2 grosses poignées offrent à Bébé une bonne prise en main.

Funny Flash fait de Bébé un vrai petit reporter !

Prêt pour la photo ? Dis « Ouistiti ! »



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Funny Flash** de **VTech®**
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

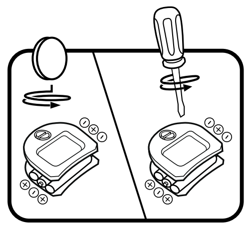
Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est recommandé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Funny Flash** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage

d'accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

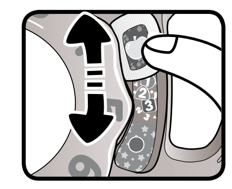
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou en déchetterie (dans votre commune).

2. POUR COMMENCER À JOUER…

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Funny Flash**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur le mode **Simulation photos** ou sur le mode **Nombres** .

Pour éteindre **Funny Flash**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur la position **Arrêt** .

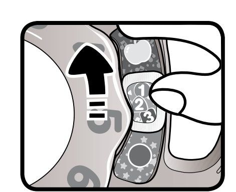


2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

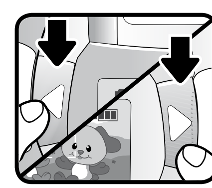
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Funny Flash** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Funny Flash** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

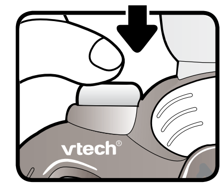
1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Sélecteur de mode de jeu** sur le mode **Simulation photos** ou sur le mode **Nombres** . Bébé entend une jolie chanson et une phrase accueillante. Sélectionner pour apprendre les nombres jusqu'à 10 et pour apprendre le nom d'objets et les voir apparaître sur l'écran. Bébé entend de belles chansons et mélodies. Des animations apparaissent sur l'écran lumineux au rythme des sons.



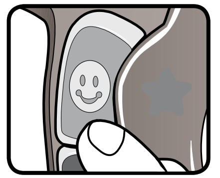
2. Appuyer sur les flèches **Suivant** et **Précédent** situées au dos de **Funny Flash** pour faire défiler des animations de nombres et d'objets. Chacune d'elles est accompagnée d'un petit son très rigolo.



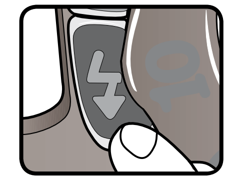
3. Appuyer sur le bouton déclencheur pour entendre différents effets sonores et des phrases encourageantes. Chaque son est accompagné d'une animation visible à l'écran.



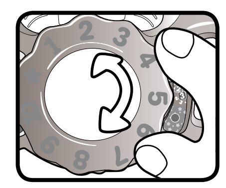
4. Appuyer sur le bouton **Sourire** pour entendre des phrases amusantes et le rire d'un enfant. Chaque son est accompagné d'une animation visible à l'écran.



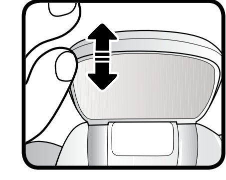
5. Appuyer sur le bouton **Flash** pour entendre des phrases encourageantes et des effets sonores. Des animations apparaissent sur l'écran lumineux au rythme des sons.



6. Tourner la bague de l'appareil photo pour entendre une chanson ou des mélodies. Des animations apparaissent sur l'écran lumineux au rythme des sons.



7. Soulever ou abaisser l'écran clapet lumineux. Un détecteur reconnaît la position de l'écran et les images se mettent dans le bon sens comme par magie !



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Brousse, brousse*
2. *L' alouette est sur la branche*
3. *1, 2, 3, nous irons au bois*
4. *Dix petits Indiens*
5. *Pomme de reinette*
6. *Il était un petit navire*
7. *Le Grand Cerf*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Tourne, tourne pour compter,

1, 2, 3, compte avec moi,

4, 5, 6, je vais t'aider,

7, 8, 9, encore une fois ! »

Chanson 2 :

« Bonjour, ma cousine,

Bonjour, mon cousin germain,

Je vous en prie, souriez,

Je vais vous photographier ! »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Funny Flash**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Funny Flash** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Funny Flash** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118€/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

